

Finn Kroll

Geboren am: 31.12.1999,

Kiel

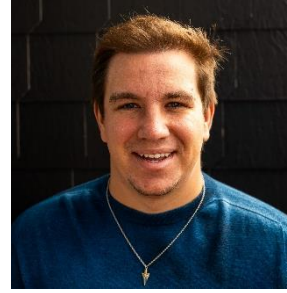
Anschrift: Wörthstraße 6,

24116 Kiel

Kontakt Tel: 01728846602

E-Mail: finn.kroll3d@gmail.com

Netzwerke:



Ausbildung

2024- vsl. 2026

Masterstudium in Medienkonzeption (Master of Arts)

2019- 2024

FH-Kiel Studiengang Medieningenieur (Bachelor of Engineering)

2010-2018

Gymnasium Trittau (Abschluss Abitur)

Praktika

Februar 2015

zweiwöchiges Betriebspraktikum bei dem Hi-Fi-Studio Lichtenfeld Hamburg

Oktober 2016

zweiwöchiges Wirtschaftspraktikum bei der Rechtsabteilung der Aurubis AG

März-Mai 2023

Praktikum Kirchhoff Consult AG in den Bereichen Digital & Film

Projekte

Semesterübergreifende Projektarbeit

3D-Blender Animationsfilm in Kooperation mit Sachtleben Technologies

TV-Live Projekt

Eigenproduzierte Filmdokumentation ukrainischer Flüchtlingsaufnahme in Kiel mit Ausstrahlung im Offenen Kanal

Weitere Projekte

Projektleitung und filmische Begleitung der Entwicklung eines Unity Spiel (Scrum), VR-Anwendung zur spielerischen Vermittlung von Lehrinhalten, 3D Druck eines motorisierten Segelschiffs, Teilnahme als Kameramann am 48h Film Projekt,

Berufserfahrung

Seit 2015

Saisonarbeit als ausgebildeter und lizenzierter Windsurfllehrer

2020-2022

Technischer IT-Support beim Institut für Qualitätsentwicklung an Schulen Schleswig-Holstein (IQSH)

2023

Social Media Manager und Videograf für Start-ups der CAU

2024- 2025

Koch im Ramen Ann

Sprachkenntnisse

Deutsch Muttersprachniveau, Englisch verhandlungssicher, Spanisch fließend

EDV-Kenntnisse

Microsoft 365

Word, PowerPoint, Excel (sehr gute Kenntnisse)

Bildbearbeitung & Videoschnitt

Premiere, Illustrator, After Effects, Substance Painter (gute Kenntnisse), Photoshop, Audition (Grundkenntnisse)

3D und CAD-Software

Blender (gute Kenntnisse), Fusion 360 (Grundkenntnisse)

UI Design Tools

Figma Adobe XD (sehr gute Kenntnisse)

Ideenmanagement Software

Jira, Padlet, Miro (sehr gute Kenntnisse)

Projektmanagement / Versions

Scrum, Git (gute Kenntnisse)

Kontrollsysteme

Programmiersprachen

Java, Dart und Flutter, C Sharp (Grundkenntnisse), Html 5, CSS (gute Kenntnisse)

Datenbankmanagementsysteme

SQL (gute Kenntnisse)

Umgang mit besonderer Hardware

VR & AR, XP Zeichen/Grafik Tablet (regelmäßige Anwendung)